



SSI

SYSTEME DE SÉCURITÉ INCENDIE

PUBLIC VISÉ

Toute personne amené a exploiter un Système de Sécurité Incendie de catégorie A ou B.

PRÉ REQUIS

Formation à la manipulation des extincteurs a minima

DURÉE

2 heures

NOMBRE DE PARTICIPANTS

12 maximum

LIEU

Dans vos locaux ou dans nos centres de formation

OBJECTIFS

Exploiter le Système de Sécurité Incendie (S.S.I) efficacement (bon réflexe et conduites à tenir) lors d'une alarme incendie dans l'établissement ou d'un défaut/dérangement

Moyens pédagogiques

- Découverte
- Apprentissage et mises en situation

Moyens techniques

- Vidéoprojecteur
- Ordinateur
- Support de formation
- Système de Sécurité Incendie

Moyens d'encadrement

- Formateur Incendie qualifié par Vivalians

MODALITÉS DE SUIVI DE L'EXÉCUTION DU PROGRAMME ET D'APPRÉCIATION DES RÉSULTATS

- Feuille d'émargement
- Évaluation des acquis par des mises en situation sous forme de jeux de rôles
- Évaluation de la satisfaction des stagiaires en fin de formation
- Notification sur le registre de sécurité quand celui ci est accessible
- Attestation de suivi de formation



SSI

SYSTEME DE SÉCURITÉ INCENDIE

PROGRAMME

SÉQUENCE 1 : PRÉSENTATION DU SSI

- Définition
- Schéma des SSI de catégorie A & B
- Le Système de Détection Incendie (SDI)
- L'unité de Signalisation (US)
- L'unité de Gestion d'Alarme (UGA)
- L'unité de Commande Manuelle Centralisée (UCMC)
- L'unité de Gestion Centralisée des Issues de Secours (UGCIS)
- Les Dispositifs Actionnés de Sécurité (DAS)
- Les niveaux d'accès et leurs prérogatives
- Traitement d'un défaut ou un dérangement du système
- Exploiter une alarme incendie

SÉQUENCE 2 : VISITE DU SITE

- Repérage des différents éléments du SSI présents sur le site
- Repérage du matériel central du SSI

SÉQUENCE 3 : MISE EN APPLICATION

- Sous forme de jeux de rôles, avec manipulation du S.S.I (réelle ou fictive selon le site) les participants devront réagir et appliquer les consignes face à :
 - Une alarme incendie confirmée
 - Une alarme incendie intempestive
 - Un défaut/dérangement du système